|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  |  | | --- | --- | | **卷 号** |  | | **卷内编号** |  | | **密 级** |  |   **项目编号:**  教育局民办教育信息服务监管平台系统 |
| 分 类: TEST  使用者:XXXX  项目名称：XX系统 | 单元测试方案  Version: 2.2  项 目 承 担 部 门： 山泽工作室  撰 写 人（签名）：石海锋  完 成 日 期：2020-08-19  本文档 使 用部门：　■主管领导 ■项目组  　　　　□客户（市场） □维护人员 □用户  评审负责人（签名）：  评 审 日 期： |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试需求项 | **测试需求项编号** | **优先级** |
| 高中信息添加 | *19* | *A* |
| 高中信息修改 | *20* | *A* |
| 高中信息查询 | *21* | *A* |
| 高中信息删除 | *22* | *A* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 角色 | 成员姓名 | 具体职务 |
| 测试员 | 石海峰 | 执行测试。  职责：  执行测试  记录结果  从错误中恢复  记录缺陷 |
| 测试系统管理员 | 石海峰 | 确保测试环境和资产得到管理和维护。  职责：  管理测试系统  授予和管理角色对测试系统的访问权 |

## 3.2 进度计划

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 工作任务 | 起始时间 | 结束时间 | 责任人 |
| 测试报告 | 2020-8-23 | 2020-8-24 | 石海峰 |

## 3.3 培训计划

人员要求：细心，有耐性，有一定的开发经验。

训练要求：学会使用一系列的测试工具，技术沉淀。

# 4、 测试方法

4.1 测试的设计思路和方法

### 对软件进行UI界面测试→功能测试→易用性测试→健壮性测试→安全测试→性能测试→兼容性测试

4.2 测试顺序

*1.* **UI界面测试**

从界面风格，人机交互性，易理解性，易操作性等几方面去进行审视.

2. **功能测试**

登录测试,注册测试,密码找回测试,用户模块(测试个人信息模块,测试浏览信息模块),系统管理员模块(测试增删改查几大功能.)

**3. 易用性测试**

测试是否符合专业技术较差的普通学生,家长,访客的网页使用习惯.

**4. 健壮性测试**

测试高频操作(如:快速刷新)后网页是否崩坏.

*5.* **安全测试**

系统管理员权限是否与普通用户混淆,管理员账户是否被轻易破解.

**6. 性能测试**

用户打开登录页面及登录所花的时间是否满足要求. 点击登录按钮进入到登录成功后的页面所花时间是否满足要求.用户浏览组织机构信息所花时间是否满足要求.系统管理员修改信息时所花时间是否满足要求.

7. **兼容性测试**

在不同计算机上是否能正常打开本软件系统.